

АНАЛИТИЧЕСКАЯ МАШИНА Используется в свою Стадию Активации. Получаете 1 ПО за каждую территорию с исследованиями (Башня, Мануфактура, Святыня) под своим контролем	АЛХИМИЯ Во время каждой Стадии Активации, можете получить 1 ПО потратив по 1 ОВ в 2-х разных исследовательских дисциплинах. 1 раз в Ход
ДРЕВНИЙ ТОМ Во время каждой Стадии Активации, получите 1 ОВ Колдовства	АСТРОНОМИЯ Как только откроете Астрономию, все Открытия Эпох Ранних и Средних веков в Религии и Колдовстве (включая имеющиеся у игроков) удаляются из игры
БАЗАР В каждую Фазу Подсчета очков, получаете 2 ПО за каждый Город под своим контролем	КАТАКЛИЗМ Во время каждой Стадии Активации, можете выбрать 1 любую территорию и убить на ней всех юнитов. Уберите этот тайл из игры, эта часть карты больше не существует
КОЛОСС Во время каждой Стадии Активации, можете уничтожить 1 Открытие Эпохи Ранних веков, находящееся на карте (Ваше или чужое) и получите ПО в количестве, равном его стоимости в ОВ. Затем уберите карту и жетон Открытия из игры	КРЕСТОНОСЦЫ Когда Вы получили контроль над Цитаделью или Городом в результате победы над оппонентом в Фазе Боя, получите 3 ПО
ДИРИЖАБЛЬ Во время Стадии Подкрепления можете передвинуть до 4 ваших Солдат и Уникальных Юнитов откуда угодно для усиления армий, участвующих в сражении	СВЯЩЕННОЕ ПРАВО За каждое Святилище, контролируемое Вами в <u>последней</u> Фазе Подсчета очков, получите 3 ПО
ДЖИНН Во время Стадии Подкрепления, можете потратить 1 ПО, чтобы получить бонус +2 к Силе Армии. Можете сделать это до 3 раз за ход (но не можете уйти в минус)	ДРАКОНЬЕ ПЛАМЯ Во время Стадии Подкрепления, можете убить 1 вражеского Солдата в любом 1 сражении. Вы не обязаны участвовать в этом сражении.
ДРУИДЫ Леса под Вашим контролем дают 1 ОВ Колдовства во время Стадии Активации	ЭЛЕМЕНТАЛЬ БУРИ Во время Стадии Активации, можете убить 1 вражеского Солдата на любой территории, смежной с Элементом Бури

ГАРГУЛЬЯ Вы не можете играть Гаргулью на свою Столицу. Солдаты, размещенные на территории с Гаргулей, могут использоваться в качестве подкреплений в любом сражении на территориях с исследованиями (Башня, Мануфактура, Святыня)	ГОЛЕМ Получаете бонус +2 к Силе Армии в каждом сражении на территории с Жетоном Открытия
ОЧАРОВАНИЕ Во время каждой Стадии Активации, можете поместить 1 Шпиона (из своего резерва) во Дворец	ПОРОХ Во время Стадии Подкрепления, можете потратить 1 ОВ Колдовства, чтобы получить бонус +1 к Силе Армии в любом сражении. Вы можете это делать в любых сражениях, но не больше 1 раза за сражение
ЗАЛ ГЕРОЕВ Каждый раз, когда выигрываете сражение с участием не менее 7 юнитов (всего), получите 2 ПО, а каждый проигравший сражение игрок теряет 2 ПО (оппонент не может уйти в минус)	КОМБАЙН За каждый юнит, находящийся в Лесу во время Фазы Подсчета очков, получите 2 ПО вместо 1 ПО (максимум 6 ПО)
СЛЕПАЯ ЯРОСТЬ Можете использовать Слепую Ярость в Стадию Подкрепления или в Стадию Активации (1 раз в ход). Выберите территорию на расстоянии до 2 тайлов от Слепой Ярости и убейте до 3 чужих Солдат. Можно использовать на свою территорию	НЕПОГРЕШИМОСТЬ Оппоненты не могут размещать юнитов или инициировать сражения в любых Деревнях или Городах под Вашим контролем
ИНКВИЗИЦИЯ Во время Стадии Активации, выберите 1 оппонента, который теряет 1 ОВ Колдовства и 1 ОВ Науки	РЫЦАРСТВО Цитадели, которые Вы контролируете, производят по 1 Солдату каждую Стадию Активации. Эти Солдаты берутся из Вашего резерва и помещаются в эти Цитадели
МЕХАНИЧЕСКИЙ ЧЕЛОВЕК Получите 2 дополнительных работников во время каждой Фазы Найма	САМОПОЖЕРТВОВАНИЕ Во время каждой Фазы Подсчета очков, можете убить 1 Солдата в каждом Святылище под Вашим контролем, чтобы получить 2 ПО за каждого убитого Солдата
МЕДИЦИНА Когда выигрываете сражение, количество Ваших убитых Солдат снижается на 1	МИССИОНЕРЫ Во время Стадии Активации, можете добавить 1 Солдата (из Вашего резерва) на любую 1 территорию под Вашим контролем, смежную с Миссионерами. Если это Деревня – получите 1 ПО

МОНАШЕСТВО На Вас не действуют Потери (юниты могут оставаться на территориях без поддержки)	НЕКРОМАНИЯ За каждое Святилище, которое Вы контролируете в начале Фазы Найма, можете получить 2 дополнительных работников.
ФИЛОСОФИЯ Во время Стадии Активации, можете поменять Ваши ОВ одной дисциплины на ОВ другой дисциплины в любом количестве	СИЛОВАЯ БРОНЯ Получаете бонус +1 к Силе Армии во всех сражениях
ЧУМА Во время Стадии Активации, все оппоненты теряют по 1 Солдату в каждом Городе, который они контролируют	ПОРТАЛ Во время каждой Стадии Активации, можете переместить до 3 своих юнитов на карте на любые свободные или контролируемые Вами территории
РИТУАЛ КРОВИ Используется во время Стадии Активации. За каждую Башню под Вашим контролем, можете убить до 2 Солдат на 1 территории и получить по 1 ПО за каждого убитого Солдата	СЕКРЕТНОЕ ОБЩЕСТВО Во время Стадии Подкрепления, можете переместить до 2 Ваших Шпионов из Дворца для усиления армии, участвующей в сражении
ВСЕВИДЯЩЕЕ ОКО Вначале оппоненты выполняют Фазу Размещения и перемещают юниты на карте и во Дворец, а после - Вы.	ИСТОЩЕНИЕ ДУШИ Каждый раз, когда выигрываете сражение против одинокого вражеского Солдата, немедленно получите 1 ПО и можете добавить 1 работника в свой Пул найма
СВЯТИЛИЩЕ БОГОВ Не можете играть на свою Столицу. Если у Вас есть хотя бы 3 Солдата на территории со Святилищем Богов в <u>финальную</u> Фазу Подсчета очков, получите 6 ПО	ПАРОПОЕЗД Во время Стадии Активации, можете бесплатно перемещать своих юнитов между контролируемыми Вами Городами, Цитаделями и территориями с ресурсами (Озеро, Лес)
МАШИНА ВРЕМЕНИ Во время каждой Стадии Подкрепления, можете взять до 2 своих Солдат, участвующих в одиночных сражениях, и вернуть их в Пул Найма.	УНИВЕРСИТЕТ Ваши территории с исследованиями (Башня, Мануфактура, Святыня) приносят +1 ОВ во время каждой Стадии Изучения

СВЯТОЙ ВОИН Не можете играть на свою Столицу. Получаете бонус +2 к Силе Армии в каждом сражении на территории Святого Воина или любой смежной с ним территории	ВОДЯНАЯ МЕЛЬНИЦА Водяная Мельница может помещаться на любую территорию под Вашим контролем. За каждое Озеро, смежное с Водяной Мельницей, можете нанять 1 дополнительного работника в Фазу Найма.
ФАНАТИЗМ Если в любой момент игры у Вас есть 15 ОВ Религии - получите 6 ПО. Используется 1 раз.	